～ そのシステム、いま誰が使っていますか？ ～

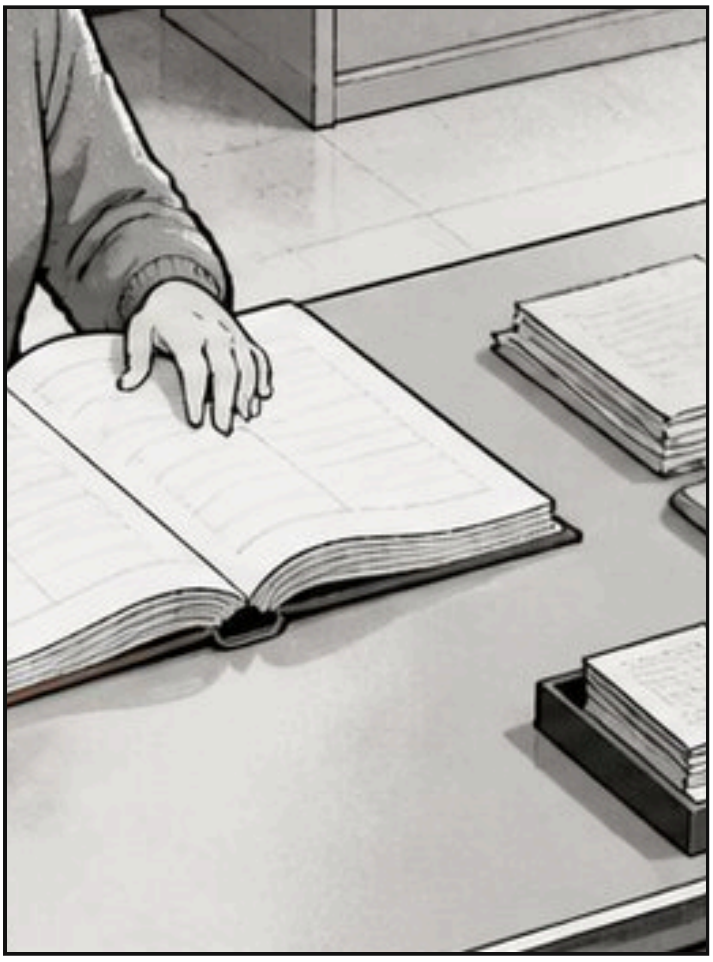
入れたシステムを、誰も使わないワケ

マンガでわかる 使われる仕組みのつくり方



株式会社co-nect FURUSATO事業部





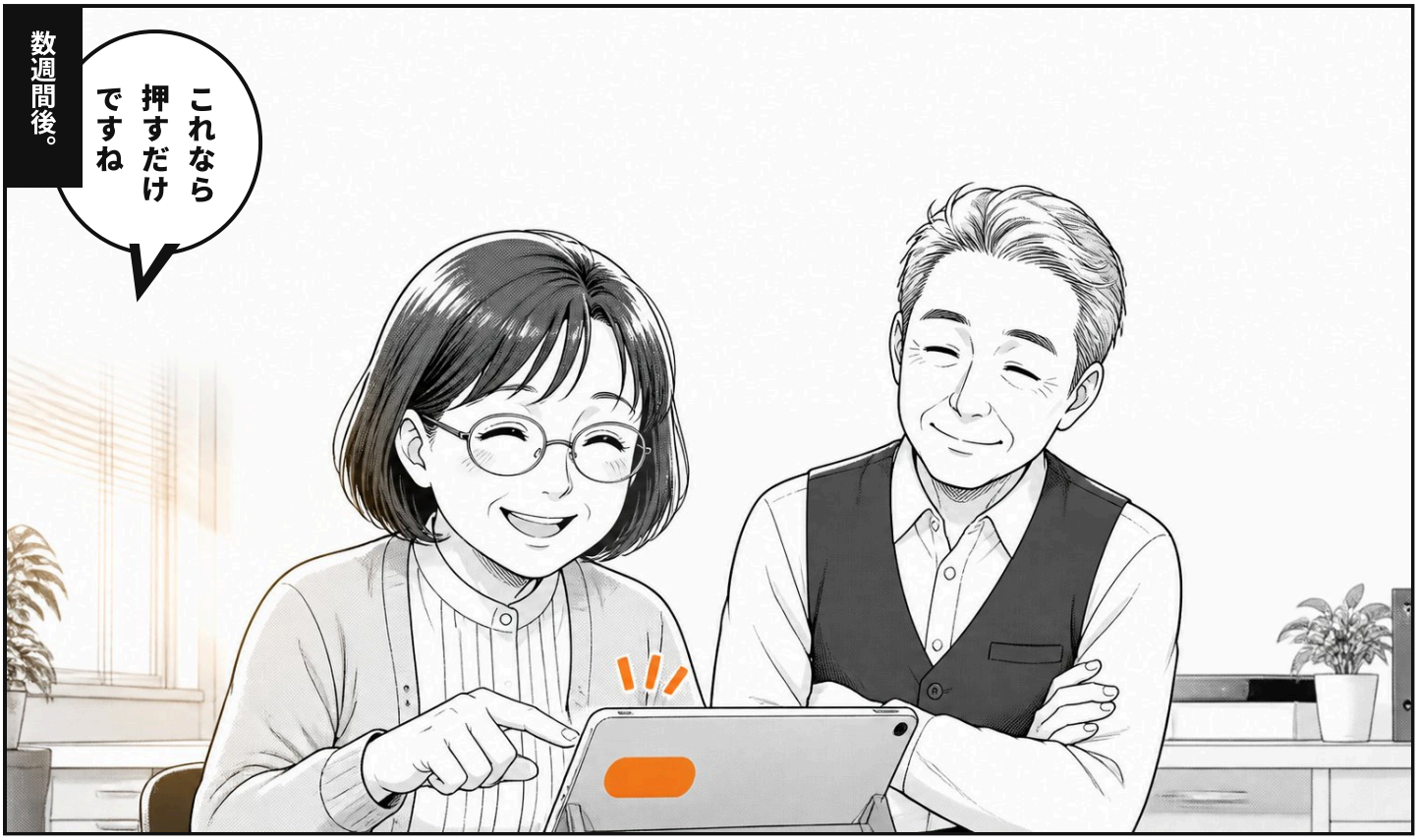


システムは入れた。でも現場は**前のやり方のほうが早い**。
使う人の手順を見ないで選ぶと、**新しい画面が「余計な手間」**になる。


いつもの書き方を、最初から見せてください
こんなの見ても面白くないですよ

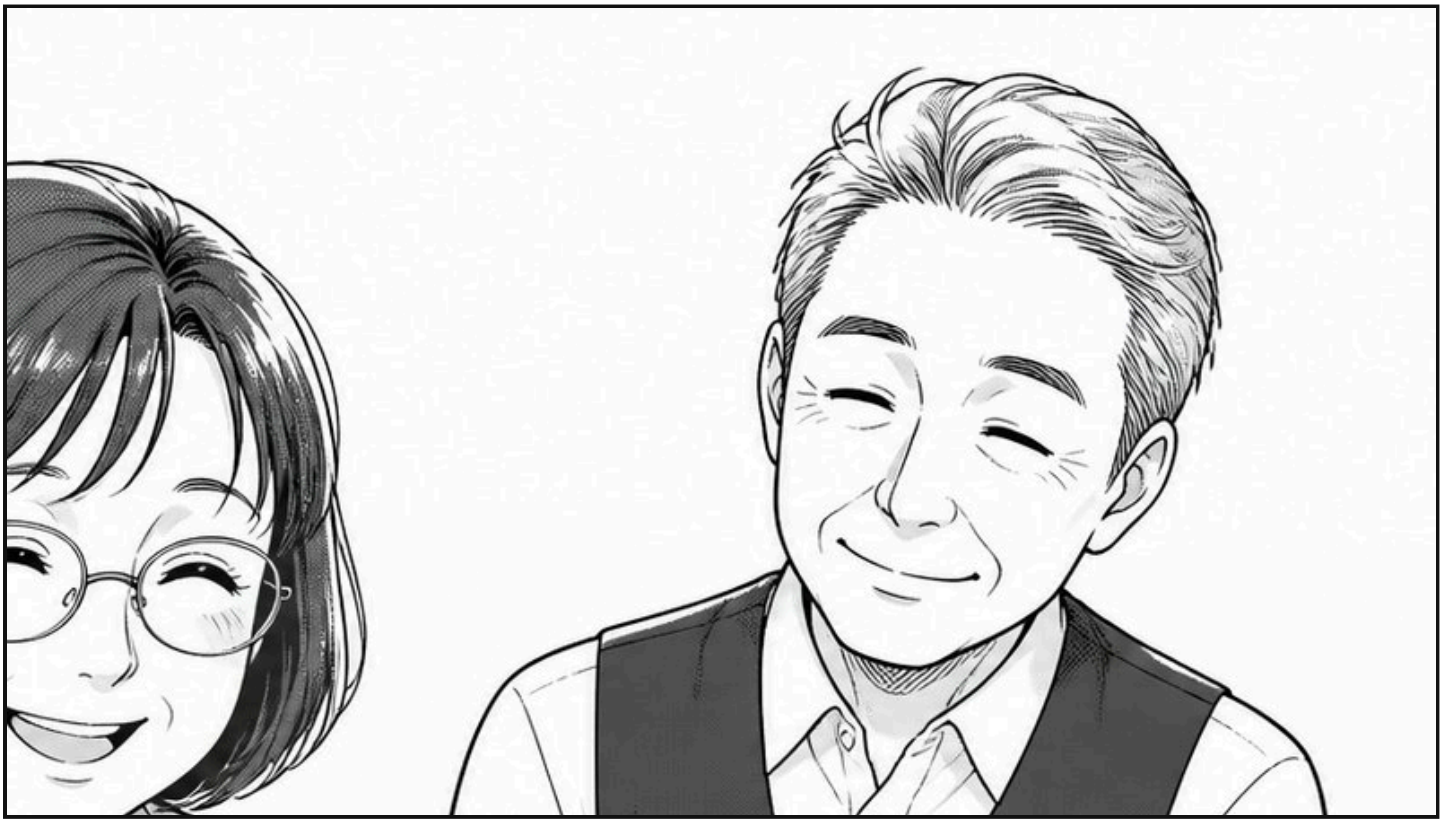

毎日やっている手順のうち、いちばん手間のかかる1つだけを、いつもの流れのまま楽にすると…

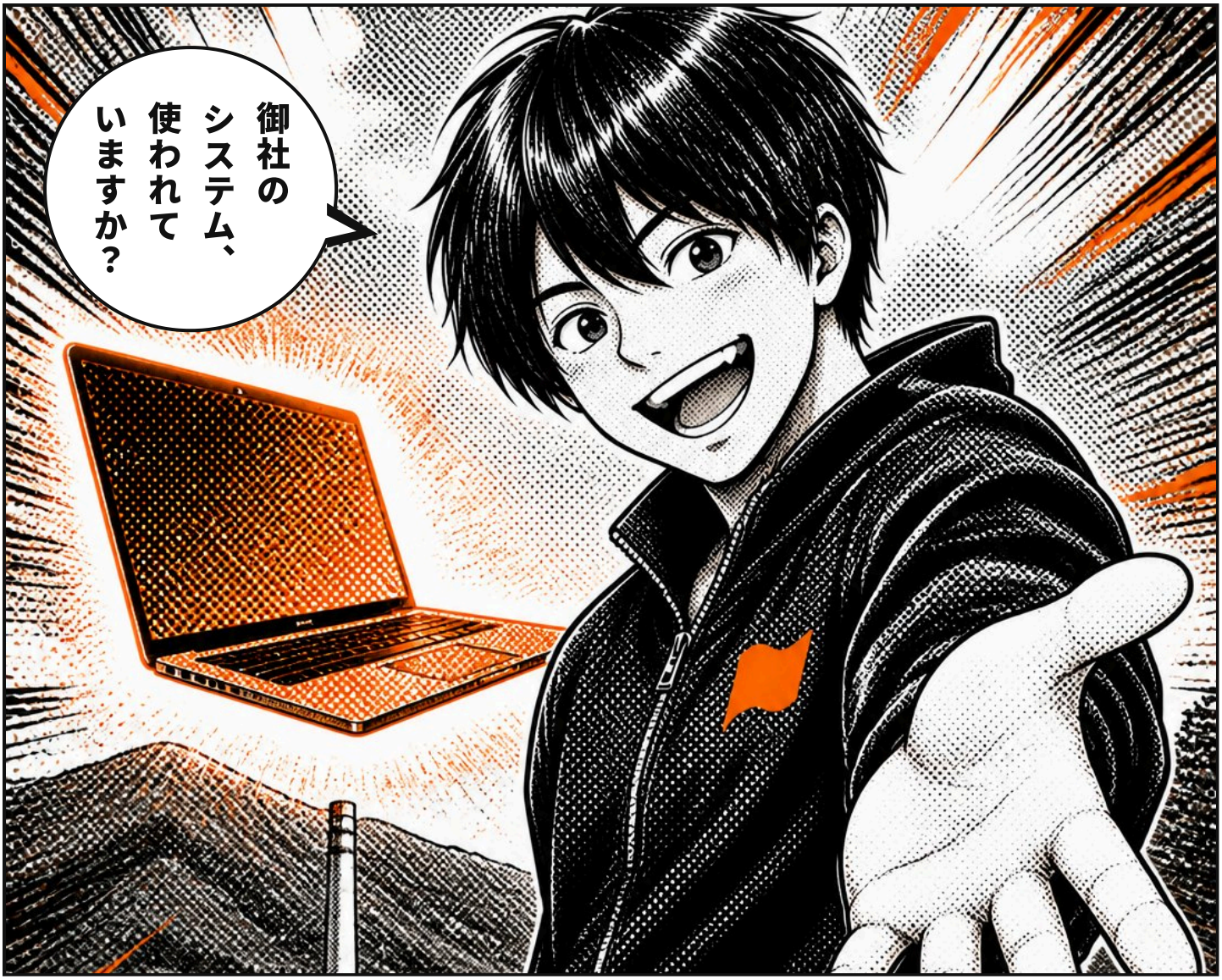

全部変えなくていいの？



POINT システムを先に選ばない。**使う人の手順を見てから**決める。

全部を変えず、**いちばん手間な1つ**から。いつもの流れのまま楽になるものは、使われ続ける。





使われる仕組みをつくる　4つのポイント

1. システムを先に選ばない。**使う人の手順**を見てから決める
2. 全部を変えない。**いちばん手間な1つ**から始める
3. **いつもの流れのまま**楽になる形にする
4. 使う人が**「これなら続く」**と言えるまで一緒に直す

※マンガに登場する会社・人物はイメージです。

FURUSATOの無料オンライン相談

- 無料のオンライン相談（30〜60分）で、困りごとを一緒に整理します
- 初回の現場セッションは1回10万円。1〜1.5ヶ月で仕組みを作ります
- 導入費用は、ご相談のときに一緒に整理します

無料で相談する →　furusato.co-nect.co.jp